Log Scrum Master

1. tanggal 1-3 desember 2019 ivan menjadi scrum master

-Pada tanggal 3 desember luckman melakukan commit dengan judul “luckman pembukaan push”

-Pada tanggal 3 desember luckman melakukan commit dengan judul “luckman pembukaan push2”

-Pada tanggal 3 desember rahmat melakukan commit dengan judul “rahmat sejarah”

-Pada tanggal 3 desember mahatir melakukan commit dengan judul “Mahathir fitur smart lock”

Kendala atau masalah yang ada:

\* Kami semua lupa HTML dan CSS  
\* Karena awal pembuatan kami memakan waktu yang lebih lama  
\* Beberapa orang mengerjakan kelas online kombis pada saat pengerjaan

2. tanggal 4-6 desember 2019 mahathir menjadi scrum master

-Pada tanggal 5 desember rahmat melakukan penambahan pada sejarah dan commit dengan judul “rahmat sejarah”

-Pada tanggal desember gibran melakukan commit dengan judul “push kelebihan dan kekurangan Smart Lock by Gibran”

-Pada tanggal 5 desember Adi melakukan commit dengan judul “adi push kesimpulan”

Kendala atau masalah yang ada:

\*TIdak ada

3. tanggal 7-8 desember 2019 gibran menjadi scrum master

4. tanggal 9-10 desember 2019 rahmat menjadi scrum master

- Pada tanggal 9 desember rahmat melakukan commit dengan judul “pengubahan BG dan font warna”

- Pada tanggal 9 desember ivan melakukan commit dengan judul “merapikan judul besar”

- Pada tanggal 9 desember mahatir melakukan commit dengan judul “pengubahan fitur”

- Pada tanggal 9 desember gibran melakukan commit dengan judul “penambahan kekurangan dari smart lock”

-Pada tanggal 9 desember Luckman melakukan commit dengan judul “luckman animasi”

--Pada tanggal 9 desember adi melakukan commit dengan judul “adi menghapus animasi”

Kendala atau masalah yang ada:

\*Animasi yang luckman commit norak sehingga scrum master memutuskan agar adi menghapus animasi tersebut

5. tanggal 10-11 desember 2019 luckman menjadi scrum master

-Pada tanggal 11 desember Ivan melakukan commit dengan judul “pengeditan font,img,wallpapaer”

Kendala atu masalah yang ada:

\*

6. tanggal 11-12 desember 2019 Adi menjadi scrum master